

Název:	SUDOKU JINAK 2																									
Oblast:	Matematika a její aplikace – Číslo a početní operace.																									
Zaměření/stručný popis činností:	Práce s podmínkami, logické usuzování, orientace v rovině - v ortogonální soustavě řádků a sloupců. Žák dodržuje podmínky a na základě usuzování doplňuje chybějící čísla do tabulky.																									
Klasifikace úloh:	(5.2)																									
Časová dotace:	10 minut každá úloha.																									
Pomůcky:	Kopie pracovního listu. Pokud je úloha pro žáka příliš obtížná, lze připravit zvětšený hrací plán a sadu víček z PET lahví pro přímou manipulaci.																									
Popis aktivit, možné postupy řešení, řešení úlohy, metodické poznámky:	<p>Úloha 1: Žák doplní do tabulky chybějící čísla, dodržuje tři podmínky. Pro mladší žáky lze připravit zvětšený hrací plán a hrací kameny (popsaná plastová víčka).</p> <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <tr> <td>1</td><td>3</td><td>5</td><td>2</td><td>4</td> </tr> <tr> <td>5</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>1</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>5</td><td>1</td><td>3</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td><td>1</td><td>4</td><td>5</td><td>3</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>4</td><td>2</td><td>1</td><td>5</td> </tr> </table> <p>Úloha 2: Žák sám vytváří zadání hry. I zde je možné připravit zvětšený hrací plán a hrací kameny (popsaná plastová víčka).</p>	1	3	5	2	4	5	2	3	4	1	4	5	1	3	2	2	1	4	5	3	3	4	2	1	5
1	3	5	2	4																						
5	2	3	4	1																						
4	5	1	3	2																						
2	1	4	5	3																						
3	4	2	1	5																						
Další náměty na obměny či rozšíření, přesahy, vazby:	Lze pracovat s tabulkami s větším počtem polí, místo číslic lze použít symboly nebo barvy.																									
Autor karty a všech jejích součástí, není-li uvedeno jinak, je: D. Malinová																										