

ZVÍRATA SVĚTA

Zábavná vzdělávací hra



Obsah hry: 200 karet, mapa světa.

JEDNODUŠŠÍ VARIANTA

Cíl hry

Cílem hry je nasbírat co nejvíce karet tím, že správně hádáte názvy (rodová i druhová jména) zvířat a odpovídáte na otázky. Vítězem se stává hráč, který má na konci hry nejvíce karet.

Příprava hry

Všechny karty dobře zamíchejte a podle počtu hráčů si připravte následující počet karet (zbývající karty odložte zpátky do krabičky):

2 – 3 hráči = 40 karet
4 – 5 hráčů = 50 karet
6 – 8 hráčů = 60 karet

Každému hráči rozdejte čtyři karty. Hráči vyloží své karty před sebe na stůl, jednu vedle druhé, obrázkem zvířete nahoru. Zbývající karty položte doprostřed stolu do balíčku také obrázkem zvířete nahoru. Vytvoříte tak dobírací balíček karet.

Průběh hry

Začíná hráč, který má doma co nejvíce živých zvířátek. Ukáže na jednu kartu ležící před jakýmkoli jiným hráčem a pokusí se uhádnout zvíře, které je na ní vyobrazené. Název (rodové případně i druhové jméno) zvířete nahlas vysloví. Když hráč žádné zvíře nepoznává, musí hádat.

Pokud je u názvu zvířete nějaká část názvu podtržena, uznává se tato část jako správná odpověď. Hráč, před kterým karta ležela (majitel karty), odpověď zkontroluje, ale **správnou odpověď** zatím **neříká**.

A. Jestliže hráč název zvířete **NEUHÁDL**, vloží majitel karty tuto kartu dospodu dobíracího balíčku a pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

B. Jestliže hráč název zvířete **UHÁDL**, může se ještě pokusit odpovědět na otázku na kartičce. Majitel karty přečte nahlas otázku a všechny 3 možné odpovědi (správná odpověď je uvedena tučně).

- Pokud na otázku **odpověděl správně**, získává ještě jednu kartu navíc z dobíracího balíčku. **Obě vyhrané karty si hráč umístí do zvláštního balíčku vedle svých vyložených karet.** Pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

- Pokud na otázku **neodpověděl správně**, získává kartičku zvířete, které správně určil, ale žádnou kartu navíc. Pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

Před každým hráčem musí být neustále čtyři karty. Když je jedna jeho karta odebrána, doplňte chybějící kartu z dobíracího balíčku.

Když nikdo neví

Pokud ani po dvou kolech po sobě nikdo neví název žádného zvířete, všichni hráči pošlou své vyložené karty hráči po jejich levé ruce. Po této výměně hra opět pokračuje normálně.

Konec hry

Hra končí, když jsou dobrány všechny karty z dobíracího balíčku. Hráč, který nasbíral nejvíce karet, vyhrává.

STUPEŇ OHROŽENÍ

Červená = kriticky ohrožený druh (čelí extrémně vysokému riziku ohrožení v blízké budoucnosti)

Oranžová = ohrožený druh (čelí vysokému riziku vyhynutí v blízké budoucnosti)

Žlutá = zranitelný či téměř ohrožený druh (čelí velkému nebezpečí vyhynutí ve střednědobém období)

Zelená = málo dotčený či běžný druh (není bezprostřední obava o přežití druhu)

Území výskytu

VÝSKYT Na kolika kontinentech se toto zvíře vyskytuje?

NÁZEV V ČESKÉM JAZYCE

OTÁZKA S TŘEMI MOŽNOSTMI ODPOVĚDI

Zajímavá informace

LATINSKÝ NÁZEV

AFRICAN ELEPHANT

Why does the elephant have such large ears?
a) It improves the animal's hearing considerably.
b) Ears can help the elephant to run faster as the wind catches them.
c) It can cool off by flapping them.

African elephant is the largest terrestrial mammal: the male is over twice the height of an adult human.

Loxodonta africana

VARIANTA PRO POKROČILÉ

Cíl hry

Cílem hry je nasbírat co nejvíce karet tím, že správně hádáte názvy (rodová i druhová jména) zvířat a odpovídáte na otázky. Vítězem se stává hráč, který má na konci hry nejvíce karet.

Příprava hry

Všechny karty dobře zamíchejte a vytvořte dva balíčky karet: **dobírací balíček a bodovací balíček**. Na dobírací balíček použijte následující počet karet:

2 – 3 hráči = 30 karet
4 – 5 hráčů = 40 karet
6 – 8 hráčů = 50 karet

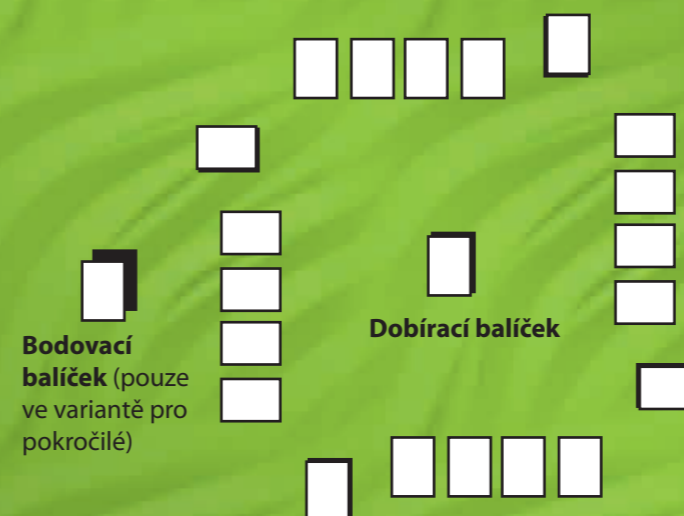
Každému hráči rozdejte čtyři karty z dobíracího balíčku. Hráči vyloží své karty před sebe na stůl, jednu vedle druhé, obrázkem zvířete nahoru. Zbývající karty položte doprostřed stolu do balíčku také obrázkem zvířete nahoru.

Zbývající karty tvoří bodovací balíček, který se položí na kraj stolu.

Průběh hry

Začíná hráč, který má doma co nejvíce živých zvířátek. Ukáže na jednu kartu ležící před jakýmkoli jiným hráčem a pokusí se uhádnout zvíře, které je na ní vyobrazené. Název (rodové případně i druhové jméno) zvířete nahlas vysloví. Když hráč žádné zvíře nepoznává, musí hádat.

Pokud je u názvu zvířete nějaká část názvu podtržena, uznává se tato část jako správná odpověď. Hráč, před kterým karta ležela (majitel karty), odpověď zkontroluje, ale **správnou odpověď** zatím **neříká**.



A. Jestliže hráč název zvířete **NEUHÁDL**, vloží kartu dospodu dobíracího balíčku a pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

B. Jestliže hráč název zvířete **UHÁDL**, tuto kartu získává. Než se ale na ni podívá, tak si může **z této karty** vybrat **2 prémiové otázky, na které chce odpovídat** a které mu přečte majitel karty:

- **Otázka s třemi možnostmi odpovědi – 2 bodovací karty** za správnou odpověď

- **Stupeň ohrožení – 2 bodovací karty** za správnou odpověď

- **Výskyt** – na kolika kontinentech ze 6 možných (Severní Amerika, Jižní Amerika, Evropa, Afrika, Asie a Oceánie) se toto zvíře vyskytuje? - **1 bodovací karta** za správnou odpověď

- **Latinský název – 4 bodovací karty** za správnou odpověď

Majitel karty vždy kontroluje správné odpovědi.

Pokud hráč odpověděl na minimálně jednu prémiovou otázku správně, dostává odpovídající počet karet z bodovacího balíčku a ještě tu kartu zvířete, které správně určil. Pokud neodpověděl správně ani na jednu prémiovou otázku, žádnou kartu z bodovacího balíčku nedostává, ale kartu zvířete, které určil, si samozřejmě nechá. **Všechny vyhrané karty** (karty z bodovacího balíčku i uhodnuté vyložené karty dohromady) **si hráč umístí do zvláštního balíčku vedle svých vyložených karet.**

Poté pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

Před každým hráčem musí být neustále čtyři karty. Když je jedna jeho karta odebrána, doplňte chybějící kartu z dobíracího balíčku.

Když nikdo neví

Pokud ani po dvou kolech po sobě nikdo neví název žádného zvířete, všichni hráči pošlou své vyložené karty hráči po jejich levé ruce. Po této výměně hra opět pokračuje normálně.

Konec hry

Hra končí, když jsou dobrány všechny karty buď z dobíracího balíčku nebo z bodovacího balíčku. Hráč, který nasbíral nejvíce karet, vyhrává. (Nerozlišuje se, zda to byly karty z dobíracího balíčku či z bodovacího balíčku, jedná se o jejich součet.)