

Název:	ČÍSELNÁ KŘÍŽOVKA																				
Oblast:	Člověk a jeho svět – Lidé a čas.																				
Zaměření/stručný popis činností:	Žáci si formou číselné křížovky (doplňovačky) opakuji dějepisné učivo.																				
Klasifikace úloh:	(2.1; 3.3)																				
Časová dotace:	15 minut.																				
Pomůcky:	Kopie pracovního listu, psací potřeby, internet: http://dejiny.ceskatelevize.cz/208552116230078/flash/prezdivky_kralu/																				
Popis aktivit, možné postupy řešení, řešení úlohy, metodické poznámky:	<p>Úloha 1: 9 – I; 10 – K; 11 – Í; 12 – P; 13 – N; 14 – Y; 15 – S; 16 – C; 17 – E; 18 – Á; 19 – R; 20 – M; 21 – U; 22 – D; 23 – F; 24 – H; 25 – Ů</p> <p>Úloha 2:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Přemyslovci</th> <th>Lucemburkové</th> <th>Husitství</th> <th>Habsburkové</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BŘETISLAV</td> <td>KARLŮV MOST</td> <td>LIPANY</td> <td>ZIKMUND</td> </tr> <tr> <td>ZLATÁ BULA</td> <td>VÁCLAV IV.</td> <td>ŽIŽKA</td> <td>RUDOLF II.</td> </tr> <tr> <td>VÁCLAV III.</td> <td></td> <td>TÁBOR</td> <td>BÍLÁ HORA</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>KOSTNICE</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Úloha 3: PŘEMYSLOVCI – řemeslo, mysl, lov, ovce, lovci, LUCEMBURKOVÉ – mrkev, mor, kov, rum, kur, ruce,</p> <p>Úloha 4: Přemysl Otakar II.</p>	Přemyslovci	Lucemburkové	Husitství	Habsburkové	BŘETISLAV	KARLŮV MOST	LIPANY	ZIKMUND	ZLATÁ BULA	VÁCLAV IV.	ŽIŽKA	RUDOLF II.	VÁCLAV III.		TÁBOR	BÍLÁ HORA			KOSTNICE	
Přemyslovci	Lucemburkové	Husitství	Habsburkové																		
BŘETISLAV	KARLŮV MOST	LIPANY	ZIKMUND																		
ZLATÁ BULA	VÁCLAV IV.	ŽIŽKA	RUDOLF II.																		
VÁCLAV III.		TÁBOR	BÍLÁ HORA																		
		KOSTNICE																			
Autor karty a všech jejích součástí, není-li uvedeno jinak, je: I. Brtnová																					