

<b>Název:</b>	<b>STAVITEL HRADU</b>
<b>Oblast:</b>	Člověk a jeho svět – Lidé a čas.
<b>Zaměření/stručný popis činností:</b>	Žáci vyškrtají v osmisměrce slova uvedená v rámečku. Získají tak tajenku. Následně plní další úkoly.
<b>Klasifikace úloh:</b>	(2.6; 3.1; 4.3)
<b>Časová dotace:</b>	<b>15 minut.</b>
<b>Pomůcky:</b>	Kopie karty, psací potřeby, vlastivědná mapa ČR, internet.
<b>Popis aktivit, možné postupy řešení, řešení úlohy, metodické poznámky:</b>	Úloha 1: Tajenka: Architektura. Úloha 2: Žák vyhledává na internetu neznámé pojmy, uvedené v rámečku. Na vlastivědné mapě může vyhledávat příklady gotických hradů. Kromě kresby může vytvářet papírový model hradu.
<b>Zdroje, citace:</b>	Obrázek cimbuří: <a href="http://www.zamek-sychrov.cz/vykladovy-slovník/?pismo=C">http://www.zamek-sychrov.cz/vykladovy-slovník/?pismo=C</a> Obrázek římsy: <a href="http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:010218_campidoglio_Tabularium_02_a.gif">http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:010218_campidoglio_Tabularium_02_a.gif</a> Obrázek portál: <a href="http://historika.fabulator.cz/Kultura_st%C5%99edov%C4%9Bku.html">http://historika.fabulator.cz/Kultura_st%C5%99edov%C4%9Bku.html</a> Obrázek arkád: <a href="http://www.jiznicechy.org/image3/tn_123.jpg">http://www.jiznicechy.org/image3/tn_123.jpg</a>
Autor karty a všech jejích součástí, není-li uvedeno jinak, je: I. Brtnová	