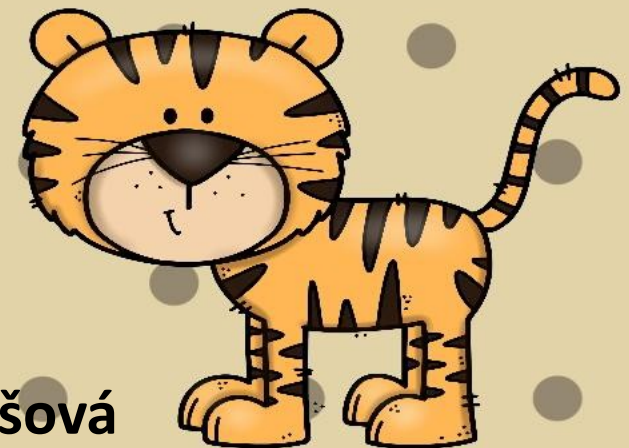


Robotika a informatické myšlení v MŠ a 1.třídě ZŠ

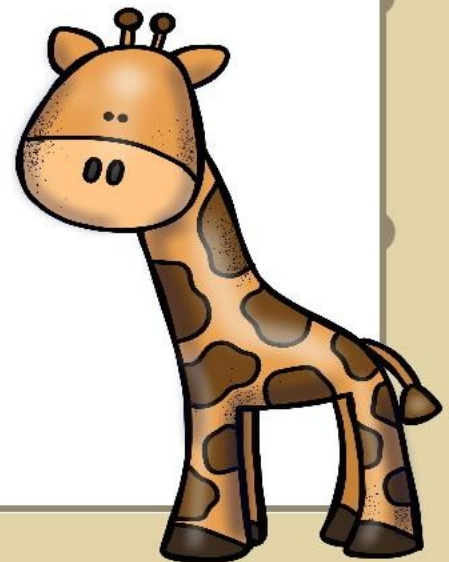
Mgr. Bc. Kateřina Paušová



Robotika a informatické myšlení v MŠ a 1.třídě ZŠ

Každá hodina má obdobnou strukturu:

- úvodní motivaci – co Ruby dělala, kam jela, kamarádi...
- logické úkoly s pomůckami
- samotná práce s robotem
- shrnutí a závěr



Robotika a informatické myšlení v MŠ a 1.třídě ZŠ

Úvodní hodiny jsou důležité pro zavedení

- Spojovací postavy či příběhu
- Odvození pravidel algoritmizace
- Vyvození správných pokynů pro roboty



Robotika a informatické myšlení v MŠ a 1.třídě ZŠ

Odkazy na pomůcky a nápady:

Ruby a její kamarádi – i vysvětlení proč se tak jmenují

https://helloruby-pro-skoly.cz/download/hello-ruby-pro-skoly_lekce-a_velka-cesta-do-nitra-pocitace_01_seznameni-s-ruby.pdf

Ruby - anglická stránka

<https://www.helloruby.com/play>

Ruby - oblékání

<https://www.helloruby.com/play/8>

Ruby – kamarádi v angličtině

- <https://www.helloruby.com/play/7>



Robotika a informatické myšlení v MŠ a 1.třídě ZŠ

Robot Botley

[Botley 2.0 Programovatelný robot | RobotWorld.cz](https://www.robotworld.cz/botley-2-0-programovatelný-robot)

Lištička

<https://m.alza.cz/EN/toys/learning-resources-robotic-pet-fox-d7941660.htm>

Plachta, metodika a další materiály

<https://www.eduito.cz/digitalni-gramotnost/>

Velké vláčky: Ježpodi

<https://www.jezpodi.cz/matematika/hranoly-barevne-basic-sada/>

Sada menších vláčků

https://eshop.didactive.cz/vlacky_tycky_didactive



Kateřina Pauřov
lektorka@zseasystart.cz

