

AI jako kopilot pedagoga

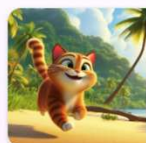
Karel Klatovský

Reading Coach



Pojďme si procvičit čtení!

Domů Můj průběh



NASKOČTE ZPÁTKY!

Max's Island Key Quest



Vytvoření příběhu pomocí AI



Přečtěte si část z naší knihovny



Přidat vlastní úsek textu

VAŠE DALŠÍ ODMĚNA



Minut/y do konce

Čtěte po dobu 20 minut a seznamte se s něčím novým

SÉRIE ČTENÍ



Někdy se začít musí!

Čtěte o 3 dny/dní více a získajte 3denní odznak

Pokrok v matematice

Týmy

Aktivita

Chat

Zadání

Hovory

Kalendář

OneDrive

Insights

Směny

Schválení

Aplikace

Pokrok v matematice

Vygenerovat Vytvořte si vlastní

Pokud chcete generovat otázky, zvolte příslušnou kategorii a téma z rozevřících nabídek. Můžete kliknout na tolik, kolik jich chcete přidat k zadání studentů. Otázky jsou ve výchozím nastavení vícenásobná volba, ale později je můžete upravit.

Kategorie

Výrazy a rovnice

Téma

Lineární rovnice

Lineární rovnice

Rovnice s absolutními hodnotami

Kvadratické rovnice

Lineární nerovnice

Kvadratické nerovnice

Faktorizace polynomů

Vygenerovat

Řešení pro x

$2x - 40 = 38$

Odpověď

$x = 39$

Řešení pro x

$3x - 90 = 160$

Odpověď

$x = 50$

Řešení pro x

$x - 836 = 161$

Odpověď

$x = 997$

Řešení pro x

$x - 851 = 89$

Odpověď

$x = 940$

Řešení pro x

$51 - x = 7$

Odpověď

$x = 44$

Řešení pro x

$48 - x = 5$

Odpověď

$x = 43$

Řešení pro x

$5(x - 7) = 100$

Odpověď

$x = 27$

Řešení pro x

$3(x + 9) = -6$

Odpověď

$x = -11$

Řešení pro x

$64 \div x = 16$

Odpověď

$x = 4$

Zavřít

Hotovo

Vybrané otázky

4

Toto jsou všechny otázky, které jste zvolili pro zadání studentů. Na další stránce budete moci upravovat, odstraňovat nebo přidávat další své vlastní otázky.

Řešení pro x

$2x - 40 = 38$

Odpověď

$x = 39$

Řešení pro x

$x - 836 = 161$

Odpověď

$x = 997$

Řešení pro x

$5(x - 7) = 100$

Odpověď

$x = 27$

Další



MINECRAFT
EDUCATION



JAK TO FUNGUJE ▾ VÝUKA S MINECRAFTEM ▾

Stáhnout Minecraft ➔

Představujeme [Lesson Crafter](#), náš nový nástroj poháněný umělou inteligencí pro generování vlastních plánů lekcí v Minecraft Education.

UMĚLÁ INTELIGENCE S MINECRAFTEM

ZDROJE PRO BUDOVÁNÍ ZNALOSTÍ A DOVEDNOSTÍ

AI Foundations nabízí sadu přístupných a poutavých materiálů pro budování gramotnosti v oblasti umělé inteligence pomocí Minecraftu. Program je navržen tak, aby studentům, pedagogům a rodinám poskytl základní znalosti o tom, jak umělá inteligence funguje a jak zodpovědně používat nástroje umělé inteligence.



VYBUDUJTE ZÁKLADY UMĚLÉ INTELIGENCE

Naučte se základy v sérii animovaných videí a pak si zahrajte scénáře z reálného světa v pohlcujících světech Minecraftu. Pedagogové mohou program AI Foundations využít k doplnění základních učebních osnov a rodiny mohou prozkoumat umělou inteligenci společně s diskusními průvodci a zábavným hraním. Podněcujte zvědavost a gramotnost v oblasti umělé inteligence pro všechny!

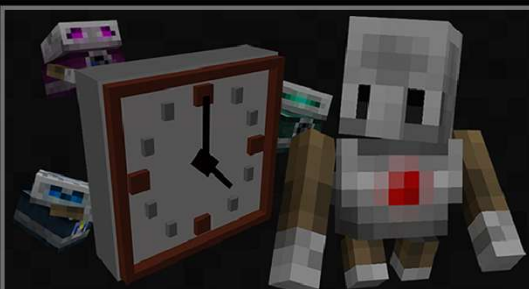
Prozkoumejte učební osnovy

education.minecraft.net

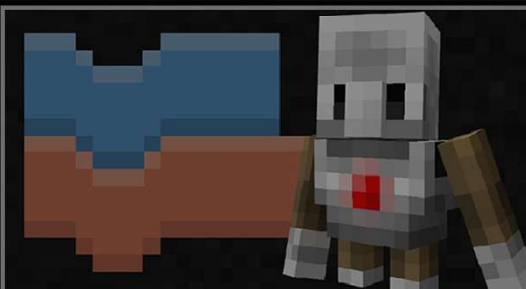




na umělé inteligenci. S různými výukovými kurzy a programovacími scénáři podporuje učení ve všech etapách cesty studia informatiky.



HODINA KÓDU



PROGRAMOVÁNÍ BLOKŮ

PROGRAMOVÁNÍ S
PYTHONEM

KYBER



UMĚLÁ INTELIGENCE



GAMECODE

CREATE A MINECRAFT EDUCATION LESSON PLAN

Generate a custom lesson plan in Minecraft Education for any topic you choose.

Lesson Topic

Vytvoř mi návrh hodiny v minecraftu na hodinu fyziky na přibližně

Target Age

13

GENERATE >

The Lesson Crafter is powered by AI, so surprises and mistakes are possible. [Terms](#) | [Privacy](#)
Please don't enter any personal information. Our team may be reviewing your prompts to improve the tool.

Lesson Plan Inspiration



Parts of a cell

Age 12



Elements of design, shape, and color

Age 9



Adding and subtracting fractions

Age 10

teachertools.minecrafteduserservices.com

Nápady na plán lekce

Zde je několik nápadů na lekce. Vyberte si svého favorita a vytvořte podrobný plán lekce.

Téma lekce: "Vytvoř mi návrh hodiny v minecraftu na hodinu fyziky na přiblížení tématu jaderná elektrárna."

Cílový věk: 13 let

Postavte model jaderné elektrárny

Popis: Studenti budou zkoumat základní komponenty a fungování jaderné elektrárny a poté je znovu vytvořit v Minecraft Education. Budou používat bloky k reprezentaci klíčových struktur, jako je aktivní zóna reaktoru, chladicí věže a velíny. Značky lze použít k označení každé části, což vysvětluje její funkci v závodě. Studenti budou diskutovat o tom, jak jaderné elektrárny vyrábějí elektřinu a o důležitosti bezpečnostních opatření.

- Rozvíjejte porozumění základním součástem a operacím jaderné elektrárny výzkumem a konstrukcí modelu v Minecraftu.
- Zlepšit porozumění výrobě energie diskuzí o procesech spojených s výrobou jaderné energie a kritické roli bezpečnostních opatření.
- Aplikujte znalosti o provozu jaderných elektráren k vytvoření podrobného a označeného modelu Minecraft, který usnadňuje vzájemné učení prostřednictvím vysvětlení a prezentace.

[Poskytnutí zpětné vazby](#) | [Nahlásit problém](#)

[VYTVOŘTE PODROBNÝ PLÁN LEKCE >](#)

Simulace aktivní zóny reaktoru

Popis: Studenti se zaměří na sestavení detailního modelu aktivní zóny reaktoru v rámci jaderné elektrárny. Pomocí bloků Minecraft budou simulovat uspořádání palivových tyčí a regulačních tyčí a vysvětlí, jak interagují při řízení jaderné reakce. Na redstone mohou demonstrovat pohyb regulačních tyčí a jejich vliv na rychlost reakce. Studenti představí své modely a budou diskutovat o principech jaderného štěpení.

- Studenti prokážou své znalosti jaderného štěpení na sestavení a vysvětlení modelu aktivní zóny reaktoru.
- Studenti budou aplikovat principy jaderné fyziky na simulaci interakce palivových a regulačních tyčí pomocí Minecraft bloků a redstone mechanismů.
- Studenti si zdokonalí své prezentační dovednosti tím, že budou diskutovat a vysvětlovat součásti a funkčnost svých modelů jaderných reaktorů.

[Poskytnutí zpětné vazby](#) | [Nahlásit problém](#)

[VYTVOŘTE PODROBNÝ PLÁN LEKCE >](#)



Minecraft ve škole

Public group · 792 members



+ Invite

Share

Upcoming events

[Find events](#)[Create event](#)

Thu, Mar 27 at 6 PM

Minecraft EDU webinář (1/10) Computing + První...

Created by Slávek Petraševskij

[Interested](#)[Going](#)[Invite](#)[Edit](#)

Tue, Apr 1 at 6 PM

Minecraft EDU webinář (2/10) Coding FUNdamen...

Created by Slávek Petraševskij

[Interested](#)[Going](#)[Invite](#)[Edit](#)

Thu, Apr 10 at 6 PM

Minecraft EDU webinář (3/10) Seymour Island + ...

Created by Slávek Petraševskij

[Interested](#)[Going](#)[Invite](#)[Edit](#)

Wed, Apr 16 at 6 PM

Minecraft EDU webinář (4/10) Python 101 + První...

Created by Slávek Petraševskij

[Interested](#)[Going](#)[Invite](#)[Edit](#)

Microsoft 365 Copilot

Microsoft 365 Copilot Chat

Čtení textu ve Wordu
Podpora žáků se SVP

Převod obrázku do tabulky v Excelu

Překlady webových stránek

Kontrola pravopisu ve Wordu

Grafický návrh prezentace

Matematika ve Onenote

Pozvánky a grafika v Designeru

Pokrok ve čtení

Čtení článků v Edge

AI v Minecraftu

Odebrání pozadí v malování

OCR v aplikaci Výstřižky

Překlady mluveného slova v Powerpointu

Automatické titulky v Clipchampu

Voiceover v Clipchampu

Simultánní překlad v Translatoru

Aplikace PhotoMath

Přepis audio souboru ve Wordu

Diktování ve Windows

Generování testů na různé předměty

Copilot v EDGE

Zjednodušení problému

Generování obrázků

Práce s obsahem PDF

Osnovy a anotace kurzu

Doplňovačky na angličtinu

Převod textu do tabulky

Fakenews s AI

Písemky z Wikipedie

Formativní hodnocení

Hádání osob či míst

Vymýšlení aktivit do hodin

Písničky a básničky

Plán školní exkurze

Tvorba časové osy

Copilot

		● Included ▲ Included — Metered		Microsoft 365 Copilot Chat	Microsoft 365 Copilot
				Free + Consumption	\$30 pupm
Chat	Copilot Chat – Web grounded (powered by GPT-4o)		●	●	●
	Copilot Chat – Work grounded (work data in your tenant's Microsoft Graph and 3rd party data via Graph connectors)				●
	Copilot Pages		●	●	●
	File upload ¹		●	●	●
	Code Interpreter ¹		●	●	●
	Image generation ¹		●	●	●
Agents ²	Create agents using Copilot Studio ³ , including SharePoint agents		●	●	●
	Discover and pin agents		●	●	●
	Use agents grounded in Web data		●	●	●
	Use agents grounded in work data (work data in your tenant's Microsoft Graph and 3rd party data via Graph connectors)		▲		●
	Use agents that act independently using autonomous actions		▲		▲
Personal assistant	Copilot reasons over personal work data (e.g., Outlook, OneDrive, Teams meeting transcripts and chats)				●
	Copilot in Teams				●
	Copilot in Outlook				●
	Copilot in Word				●
	Copilot in Excel				●
	Copilot in PowerPoint				●
	Copilot Actions				In preview
	Pre-built M365 agents (Interpreter, Facilitator, Project Manager, Employee Self-Service)				In preview
Copilot Control System	Enterprise Data Protection (EDP)		●	●	●
	IT management controls		●	●	●
	Agent management		●	●	●
	SharePoint Advanced Management				●
	Copilot Analytics to measure usage and adoption ⁴				●
	Pre-built reports and advanced analytics to measure ROI				●

1. Limits apply. 2. Applies to employee-facing agents only. 3. Learn more about the full capabilities of Copilot Studio: aka.ms/CopilotStudioCapabilities 4. Basic reporting in Microsoft Admin Center available for Copilot Chat.

Microsoft 365 Copilot



- Tvorba, úprava a souhrn dokumentů ve Wordu
- Návrhy a souhrny e-mailů, plánování schůzek v Outlooku
- Zápis z porad v Teams
- Tvorba prezentací v PowerPointu
- Tvorba formulářů a kvízů/testů ve Forms
- Souhrny a porovnání souborů ve OneDrive
- Tvorba kompletních videí v Clipchampu
- Tvorba agentů dotrénovaných na vašich souborech
- Je to váš kopilot, pomocník a asistent, ne náhrada



Popsat

Konfigurovat

23. 3. 2025 9:29

Zdravím! Mým úkolem je pomoci vám se sestavením agenta, díky kterému toho zvládnete víc. Můžete říci například „nabídni osvědčené postupy při řízení projektů“ nebo „pomoz mým kolegům zapojit se do nového projektu“.

Co byste chtěli vytvořit?

Zadejte svou zprávu

0/2000



Můj agent Copilotu

Popis



Nejnovější aktualizace pro Microsoft 365 Copilot

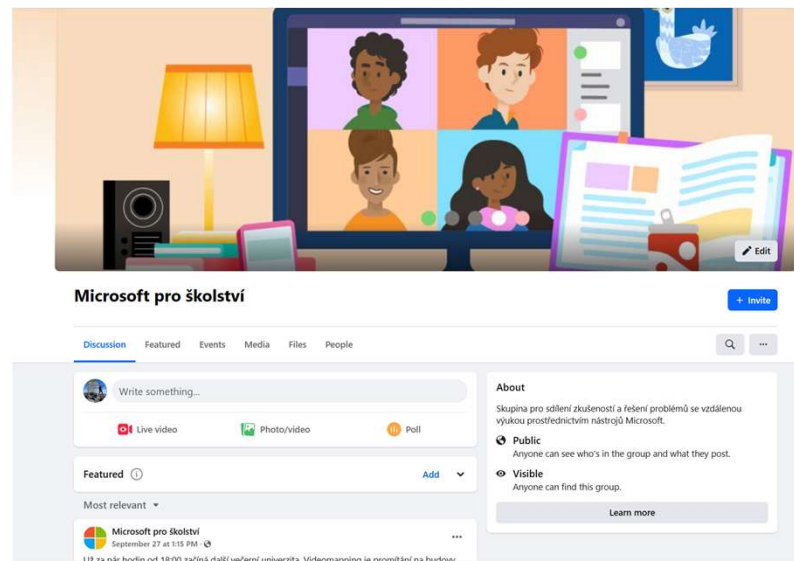
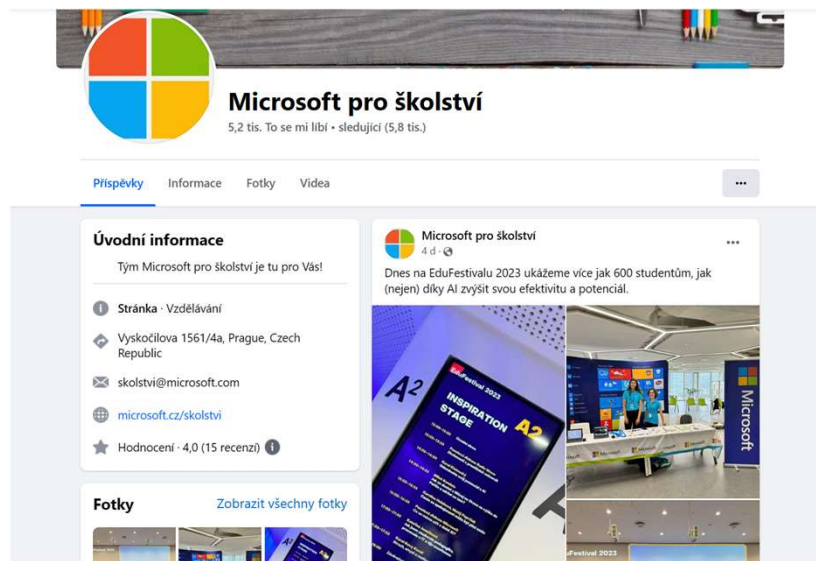
► *Applies To*

Poslední aktualizace: 7. února 2025



Jako každodenní AI pomocník vám Microsoft 365 Copilot pomůže se vším, od začátku s prázdnou stránkou až po nalezení dokonalých slov. Zjednodušuje úkoly, zvyšuje vaši produktivitu a zajišťuje, abyste se zaměřili na to, co je nejdůležitější. Neustále přidáváme nové funkce a vylepšení tak, aby vyhovovaly vašim potřebám. Tyto aktualizace vám pomohou objevit informace, kreativitu a nadšení v novém způsobu práce.

Facebookové stránky a skupiny, Večerní univerzita



LŠMU 2025



LETNÍ ŠKOLA MODERNÍCH UČITELŮ

ÚVOD PROGRAM REPORTÁŽE PŘEDNÁŠEJÍCÍ REGISTRACE

Letní škola moderních učitelů

Další Letní škola moderních učitelů je před námi. Bude bohatá na nové informace, prosluněná a zábavná. Bude i veselá a hravá, plná přednášek, workshopů a seminářů a spojí dohromady moderní učitele.

Chcete ji také s námi prožít? Můžete! Již nyní připravujeme další ročník na prázdniny 2025.



Pro koho je letní škola moderních učitelů?

Na letní škole očekáváme aktivní učitele, inovátory a ty, kteří se nebojí nových věcí a stále se něco učí. Chcete se dále rozvíjet, máte rádi nové postupy ve výuce, baví vás technologie a dělíte se svými zkušenostmi s dalšími kantory, pak je letní škola právě pro vás.



Na co se můžete těšit?

Na setkání se stejně naladěnými kolegy-učiteli a odborníky z praxe. Stanete se součástí české komunity pedagogů. Budete se těšit z nových přátelství. Relaxovat, užívat si krásnou přírodu, rodinnou atmosféru hotelu, bazén, vířivku, posilovnu, saunu a masáže.



Kdy a kde se bude konat?

10.8.-16.8.2025, Hotel Harmonie
Luhačovice

letni-skola.cz

Články, tipy, triky, školení – klatovsky.cz

karel@klatovsky.cz

O technologiích (nejen) ve školách....

Novinky. Zajímavosti. Názory. Komentáře. Tipy a triky. Školení AI.

úterý 20. srpna 2024

Tvoříme s Copilotem časové osy

Copilot je webový chatbot, postavený na generativní AI, konkrétně na modelu GPT4. Pro školy je dostupný zdarma na adrese copilot.microsoft.com a to ve variantě, že se datový model neučí na tom, co mu zadáte. Navíc základní model Copilota je dostupný každému, dokonce i bez přihlášení či registrace.

Můžete jej využít na tvorbu školních aktivit, plánování exkurzí, testů do různých předmětů a spoustu dalšího. A mezi to patří i v kombinaci s webovou verzí PowerPointu i snadná tvorba časových os, kdy si v Copilotu po správně zadaném promptu připravíte podklady a v PowerPointu jen využijete šablonu časové osy. Jdeme na to!

PowerPoint má díky funkci SmartArt několik šablon pro časové osy k dispozici, o něco více je jich dostupných přímo v online verzi PowerPointu, do které se dostanete přes přihlášení na adrese office.com nebo zadáte do adresního řádku prohlížeče jen „ppt.new“. Zde na kartě **Vložení** najdete položku **Obrázek SmartArt** a v dolní části hned vidíte nabídku několika možných šablon. Jasně, je možné teď časovou osu naplnit ručně objekty po objektu, ale proč by to někdo dělal, když nám s tím může pomoci Copilot. Stačí mu říct, jaké údaje má vygenerovat a v jaké podobě.

Použitelný prompt by mohl vypadat např. takto:

Vygeneruj mi přehled 10. nejdůležitějších událostí 2. světové války, text bude stručně, v odrážkách ve dvou úrovních. v první odrážce bude vždy jen datum události a v pod odrážce stručný text popisující událost.



Pro školy

Nabídka školení

Prohledat tento blog

Vyhledávání

Archiv blogu

- ▼ 2024 (9)
 - ▼ srpna (1)
 - Tvoříme s Copilotem časové osy
 - ▶ dubna (1)
 - ▶ března (1)
 - ▶ února (1)
 - ▶ ledna (5)
- ▶ 2023 (11)
- ▶ 2022 (10)
- ▶ 2021 (16)
- ▶ 2020 (42)
- ▶ 2019 (18)
- ▶ 2018 (17)
- ▶ 2017 (85)
- ▶ 2016 (102)
- ▶ 2015 (20)
- ▶ 2014 (85)
- ▶ 2013 (38)
- ▶ 2012 (51)
- ▶ 2011 (54)