

<b>Název:</b>	<b>NONSENSOVÁ POHÁDKA</b>
<b>Oblast:</b>	Český jazyk – komunikační a slohová výchova.
<b>Zaměření/stručný popis činností:</b>	Úkoly jsou zaměřené na nonsens v dětské literatuře. Podporují dětskou fantazii a kreativitu. Tato pracovní karta by měla navazovat na kartu – limerick (práce s nonsensem v poezii).
<b>Klasifikace úloh:</b>	(4.3, 5.2, 5.5)
<b>Časová dotace:</b>	<b>Šest úloh, časová náročnost od 5 do 20 minut.</b>
<b>Pomůcky:</b>	Kopie pracovního listu. Pravidla českého pravopisu. Přístup k internetu.
<b>Podmínky pro organizaci:</b>	Žák na úkolech pracuje v době, kdy je k tomu učitelem vyzván. Vychází z textů.
<b>Popis aktivit, možné postupy řešení, řešení úlohy, metodické poznámky:</b>	<p>Úloha 1: Žák přečte úvodní text.</p> <p>Úloha 2: Žák odpovídá na uvedené otázky k jednoduchému rozboru literárního textu.</p> <p>Úloha 3: Žák řeší problémovou úlohu. Řešení: antilopa, bobr, cejn, drozd, emu, fenek, gazela, hyena, chroust, ještěrka, kos, labuť, moucha, nosál, osel, pakůň, rypouš, slon, šimpanz, tuleň, užovka, vážka, zebra, želva.</p> <p>Úloha 4: Žák tvoří dvojice: OSTRO-REP, MRAVKO-LEV, PTAKO-PYSK, VELBLOUD, HRANO-STAJ, LENO-CHOD, SMRTI-HLAV, NOSO-ROŽEC.</p> <p>Úloha 5: Žák určí jméno zvířete – ostrorep. Celý název např. ostrorep americký.</p> <p>Úloha 6: Žák tvoří za pomoci Pravidel českého pravopisu nonsensové (veselé) věty.</p>
<b>Další náměty na obměny či rozšíření, přesahy, vazby:</b>	Problematiku zvířat využijeme popř. i v přírodovědě.
<b>Zdroje, citace:</b>	<p>Ukázka vč. obrázku: MIKULKA, A. <i>Dvanáct usmívajících se ježibab</i>. 1. vyd. Brno: BLOK, 1974. s. 111.</p> <p>NIKL, P. <i>Lingvistické pohádky</i>. 1. vyd. Praha: MEANDR, 2006. ISBN 80-862883-49-6.</p> <p>Ostrorep: <a href="http://www.balzarova.cz/data/pics/12/000000060.jpg">http://www.balzarova.cz/data/pics/12/000000060.jpg</a></p>
Autor karty a všech jejích součástí, není-li uvedeno jinak, je: B. Janáčková	