

SOMA a další kostky







Piet Hein

dánský
spisovatel (básník)
vynálezce
matematik
designér (architekt)

16. prosince 1905 Kodaň - 17. dubna 1996 Funen



Piet Hein

16. prosince 1905 Kodaň - 17. dubna 1996 Funen



CESTA K MOUDROSTI

Cesta k moudrosti? -- No, to je jasné
a jednoduše se to vyjadřuje:

Chybovat
a chyba
a zase chyba
ale méně
a méně
a méně.

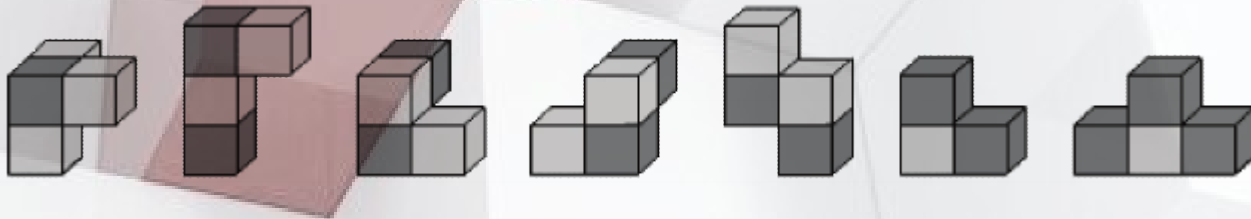
Piet Hein



Piet Hein

dánský
spisovatel (básník)
vynálezce
matematik
designér (architekt)

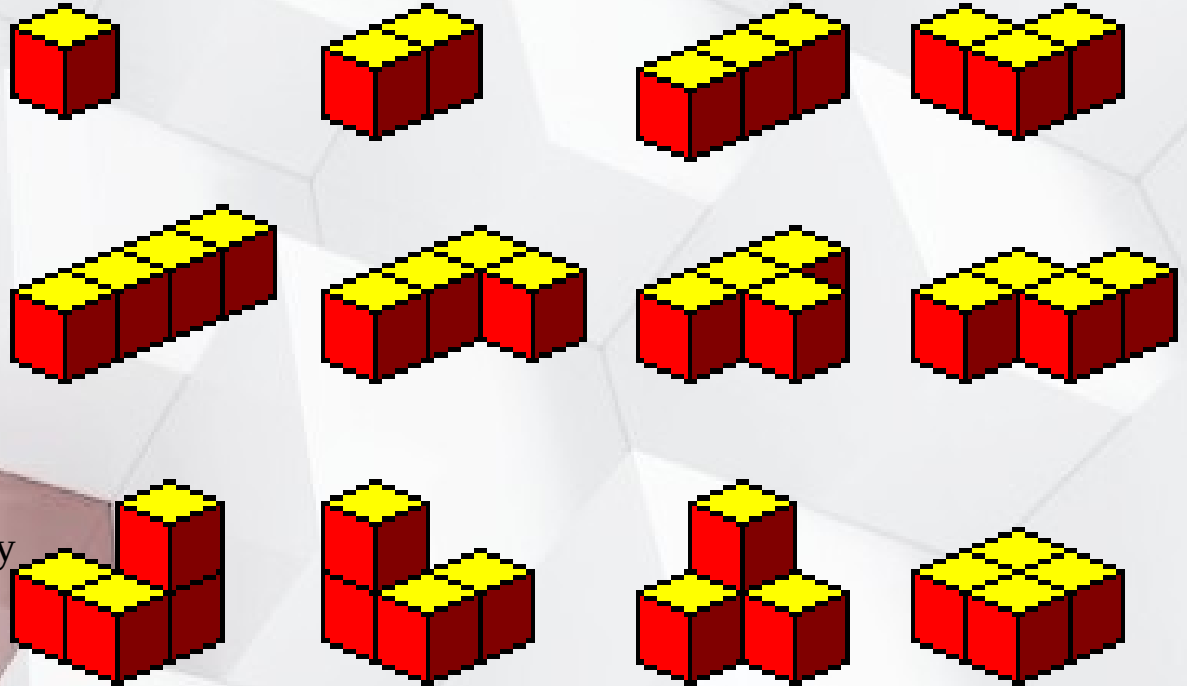
16. prosince 1905 Kodaň - 17. dubna 1996 Funen

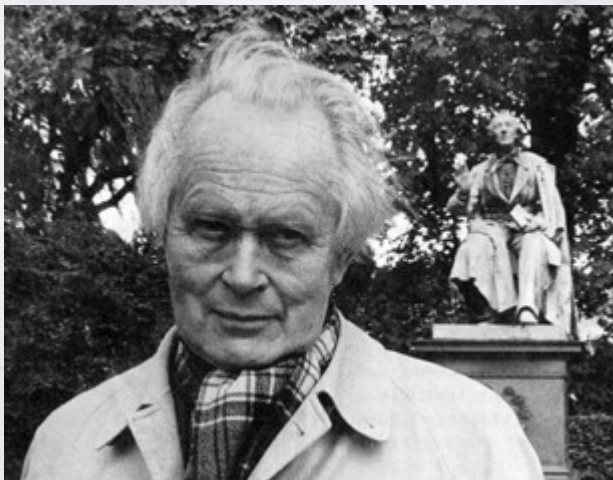




Hein NEZAČAL krychlí a nerozřezal ji, aby vytvořil puzzle.

Nejprve si tyto dílky vizualizoval a pak zvážil, zda budou tvořit krychli.

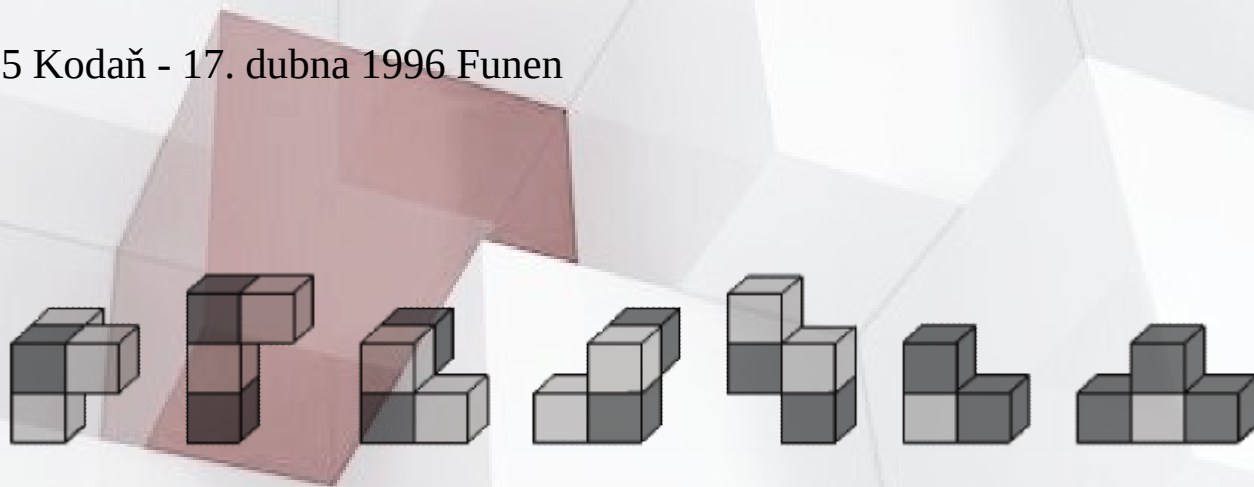




Piet Hein

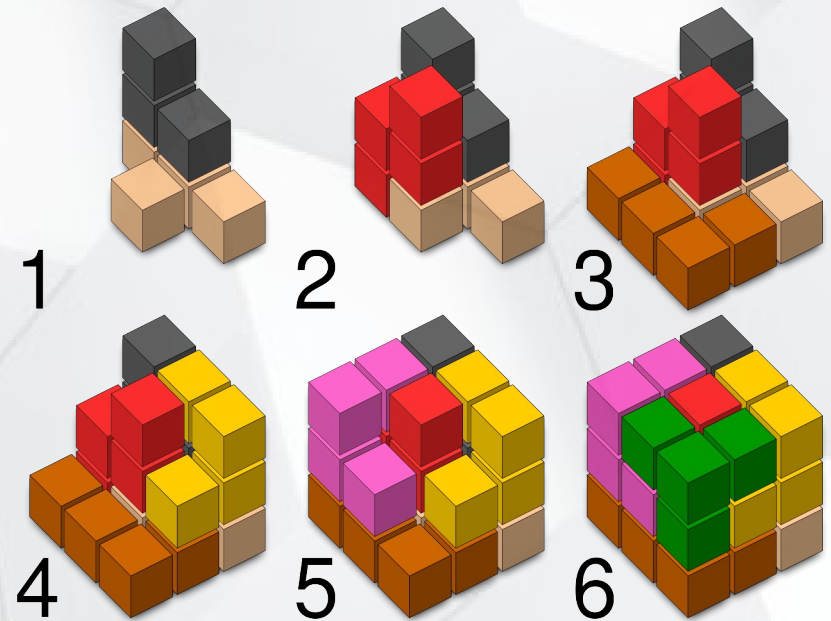
dánský
spisovatel (básník)
vynálezce
matematik
designér (architekt)

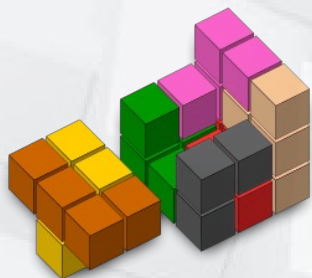
16. prosince 1905 Kodaň - 17. dubna 1996 Funen



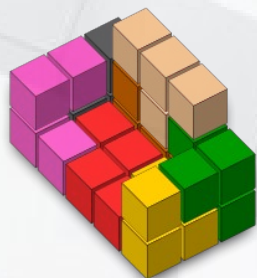
“Je to krásný humor přírody, že 7 nejjednodušších nepravidelných kombinací kostek lze znovu spojit do kostky. Zástupy jednoty opět vytvářejí jednotu. Toto je nejmenší filozofický systém na světě a to jistě musí být výhoda.”

- Trénink prostorové představivosti
- Hravý přístup k prostorové geometrii
- Trénink schopnosti řešit problémy
- Trénink koncentrace a trpělivosti
- Vytváření a zdůvodňování předpokladů
- Popis faktů a procesů
- Diskuse o pracovních výsledcích s partnerem nebo skupinou
- Vytváření kostkových konstrukcí podle návodu
- Popis polohových vztahů objektů

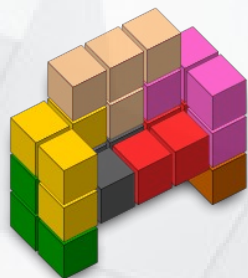




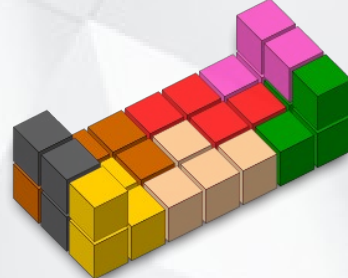
P001:cube parts



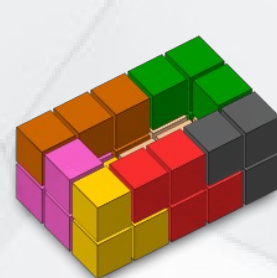
A120:sofa



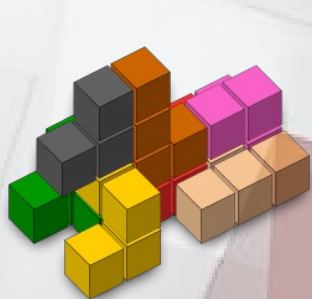
A067:bench



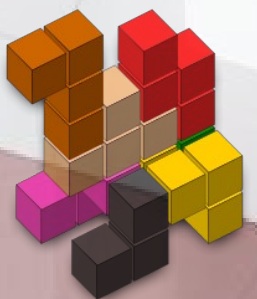
A007:bed



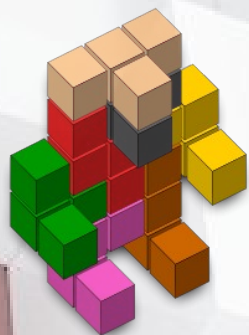
A010:bathtub



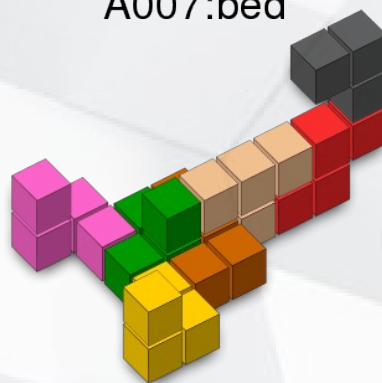
A003:dog



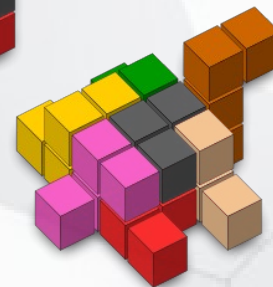
A039:camel



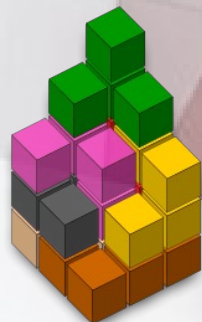
A248:gorilla



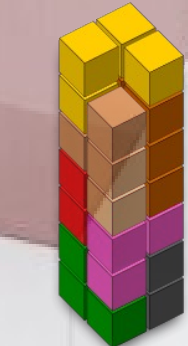
A175:scorpion



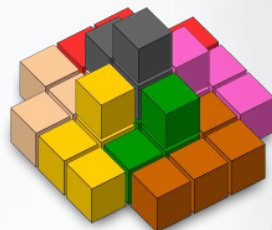
A256:turtle



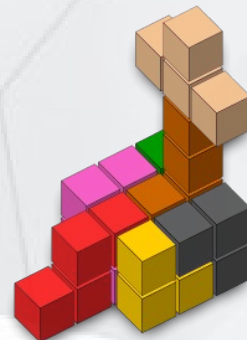
A005:crystal



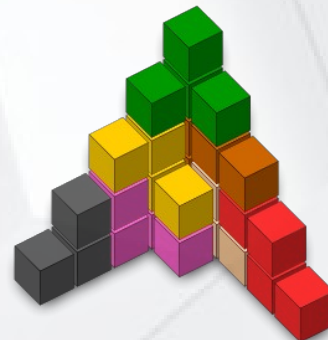
A008:tower



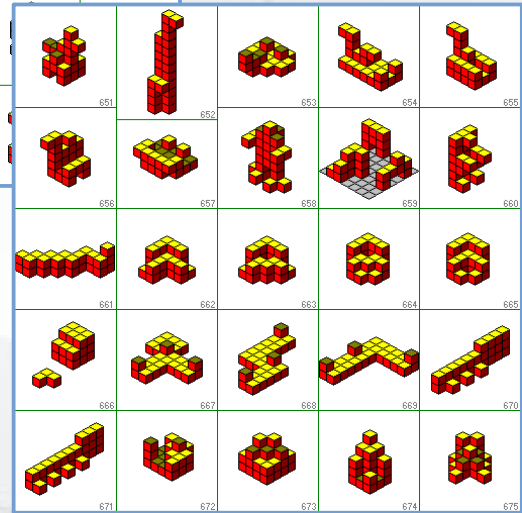
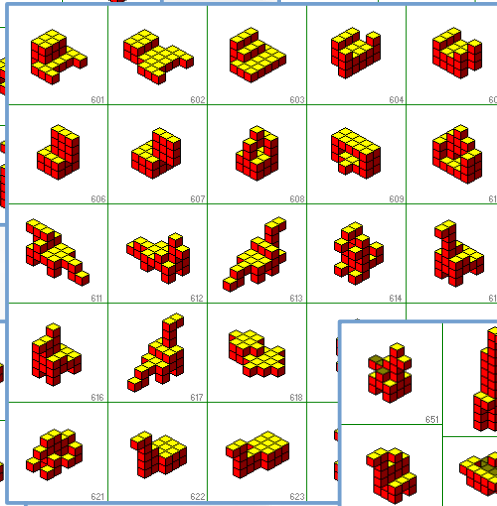
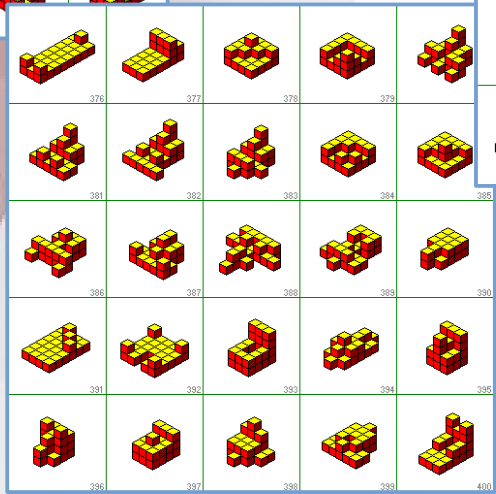
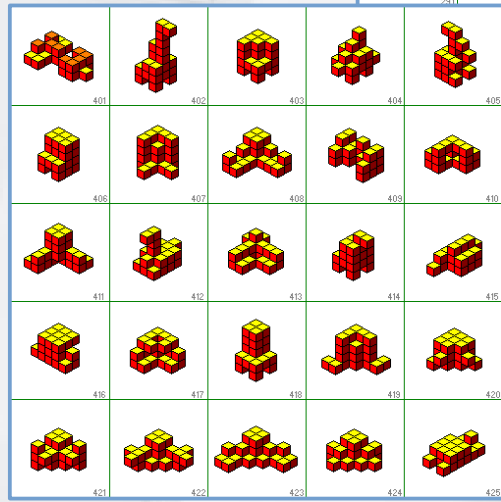
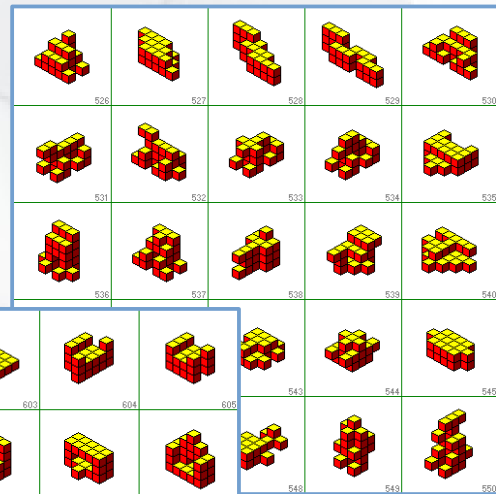
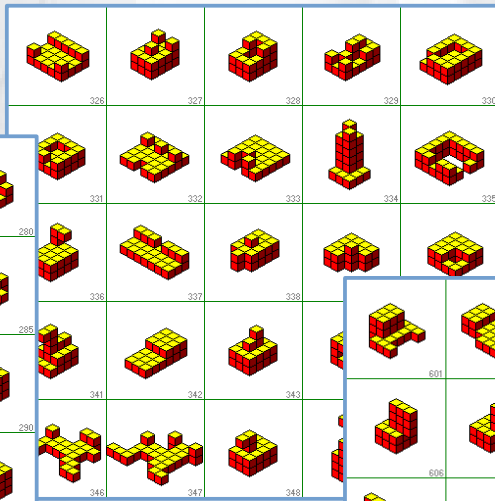
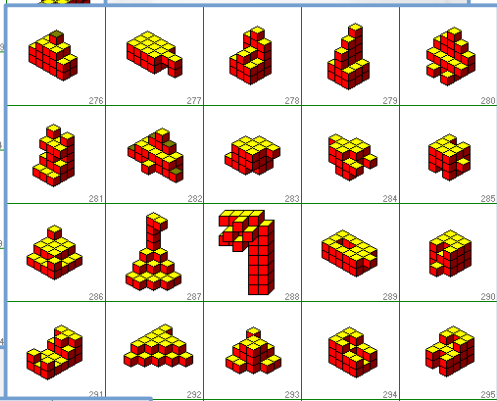
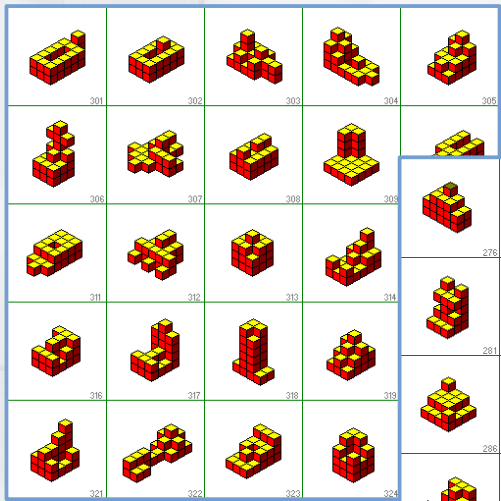
A025:pyramid



A020:tomb



A015:cornerstone



S	F	T	X	B	C	D	Z
1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6
7	6	6	6	6	6	6	6



číslo: **1**
barva:
oranžová - bílá
náročnost:



číslo: **2**
barva:
bílá - modrá
náročnost:
**



soma cube

číslo: **3**
barva:
bronzová - černá
náročnost:



číslo: **4**
barva:
černá - červená
náročnost:
**



cubist puzzle

číslo: **5**
barva:
bílá - zelená
náročnost:
*



číslo: **6**
barva:
modrá - černá
náročnost:
*



číslo: **7**
barva:
černá - fialová
náročnost:



číslo: **8**
barva:
bílá - červená
náročnost:



Mikusinski cube

číslo: **9**
barva:
černá - žlutá
náročnost:



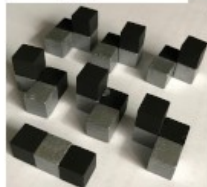
číslo: **10**
barva:
černá - oranžová
náročnost:



číslo: **11**
barva:
oranžová - zelená
náročnost:
*



číslo: **12**
barva:
černá - stříbrná
náročnost:



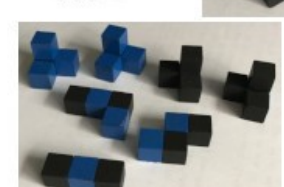
číslo: **13**
barva:
černá - zelená
náročnost:
**

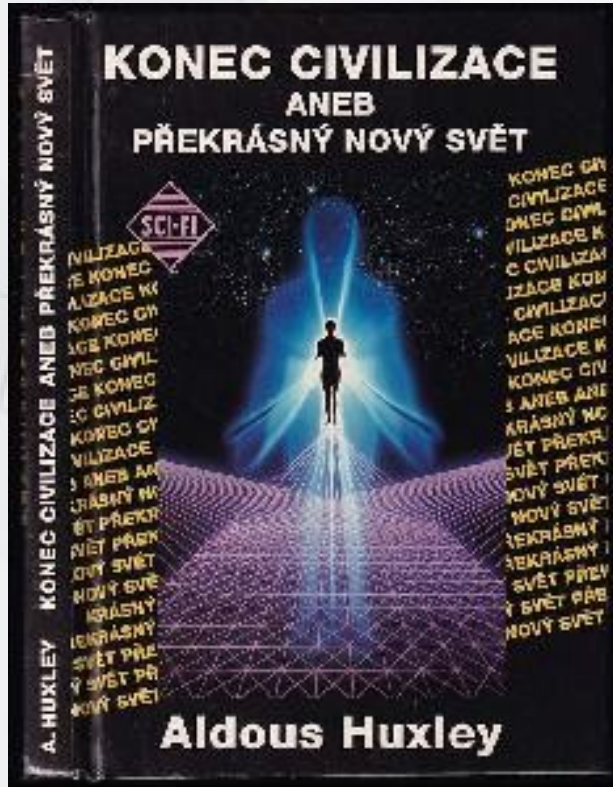


číslo: **14**
barva:
černá - bílá
náročnost:
**



číslo: **15**
barva:
černá - sv.modrá
náročnost:





Droga soma, na které každý v knize ujíždí, je známá z indických zápisků Rgvéda z doby starých Árijů. Somu tvoří halucinogenní rostliny jako prostředník pro styk s bohy, patří sem třeba muchomůrka červená.

*Všimněte si, jak se řada modelů chování "postfordovské" společnosti stává dneska standardem - **hlavně se bavít, nevázat se a mít "právo" na štěstí... :/***