

Ale příjemce pokutu může dostat jedině tehdy, pokud zná stát, kterému patří vlajka na vrchní kartě. Podle potřeby mu může protihráč, který pokutu platí, přečíst jednu či obě nápovědy.

Konec hry

Jestliže hráč přijde o všechny své karty, vypadává ze hry.

Hra končí, jakmile se využijí všechny karty z hvězdy.

Vítězem se stává hráč, který do balíčku před sebou nasbírá nejvíce karet s vlajkami.

B: HVĚZDICOVÁ hra pro družstva

4–6 hráčů ve družstvech po dvou, přičemž členové družstev sedí naproti sobě.

Cíl hry

Cílem je sbírat body a sledovat skóre celého družstva. Každé družstvo se snaží nashromáždit co nejvíce karet s vlajkami.

Příprava hry

Všechny karty zamíchejte do pěti balíčků a utvořte z nich hvězdi. Hra probíhá podobně jako HVĚZDICOVÁ hra pro jednotlivce, avšak členové družstva si mohou vzájemně pomáhat předčítáním nápověd.

Průběh hry

Vždy, když hráč sejme novou kartu s vlajkou z hvězdy, může odpovědět buď přímo nebo přečte svému spoluhráči nápovědu. Pokud se používá nápověda, nesmí spoluhráč odpovědět, dokud není nápověda přečtena, dokonce, ani když zná správnou odpověď.

Jestliže spoluhráč po první nápovědi odpoví správně, družstvo si kartu ponechá a má možnost hádat ještě další kartu, ale již jen jednu. Poté hraje následující družstvo.

Odpoví-li spoluhráč po první nápovědi nesprávně, dostane se na řadu další družstvo, které bude odpovídat. Odpoví-li správně, kartu si ponechá, jinak se hra přesouvá k dalšímu družstvu, dokud někdo neodpoví správně.

Pokud po nápovědi č. 1 stát nikdo nepozná, ten, kdo nápovědu četl, přečte nápovědu č. 2 a poté vše probíhá stejně.

Když ani po nápovědi č. 2 nikdo stát nepojmenuje správně, odpověď se přečte a karta se položí naspod libovolného balíčku karet ve hvězdě.

Konec hry

Spoluhráči si mohou vzájemně pomáhat pouze čtením nápovědy a vítězem se stává to družstvo, které nashromáždí největší počet karet s vlajkami.

HODNĚ ŠTĚSTÍ!



Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a.s.
Támová 13, Praha 8
www.albi.cz

Distribútor pre SR:
Albi s.r.o.
Dlhá 88, Žilina
www.albi.sk

Infolinka hry:
+420 723 221 010
www.modernihry.cz

VŠECHNY VLAJKY SVĚTA

Vlajka je jedinečným a nezaměnitelným symbolem každé země. V této hře poznáváte vlajky různých států, jejich hlavní města a specifika. Stupeň obtížnosti si můžete určit dle vaší nálady a znalostí. Na následujících stránkách najdete pravidla pro čtyři různé typy her.

Obsah:

200 karet, mapa světa a pravidla.

PŘI PRVNÍ HŘE POUŽIJTE JEDNODUCHÉ KARTY a obtížnost zvyšujte postupně. Vlajky lze vybírat podle čísel na rubové straně karet. Neznámější vlajky nesou čísla 1-70, přičemž číslo 1 znamená nejsnáze rozpoznatelnou vlajku.

HRA 1

2–7 hráčů ve věku od 8 let.

Cíl hry

Sbírat karty tak, že víte nebo uhádnete, které zemi vlajka patří. Vítězem se stává hráč, který získá nejvíce vlajek.

Příprava hry

Počet karet závisí na počtu hráčů: 2–3 hráči – 40 karet; 4–5 hráčů – 50 karet a 6–7 hráčů – 60 karet. Karty zamíchejte a každému hráči rozdejte čtyři. Zbývající karty rozdělené do dvou stejně početných dobíracích balíčků položte doprostřed stolu. Všechny karty se na stůl pokládají stranou s vlajkou směrem vzhůru.

Průběh hry

Hráči vložili své karty před sebe na stůl, jednu vedle druhé, vlajkou směrem vzhůru.

První hráč A nalevo od hráče, který rozdával, začne tak, že ukáže na libovolnou kartu, kterou poznal, ale která leží před soupeřem. Nesmí vybírat z karet, které leží před ním. Jestliže žádnou z vlajek nezná, musí si jednu vybrat a zkusí hádat.

Majitel karty s vlajkou kartu vezme, aby mohl zkontrolovat odpověď.

Poté hráč A pojmenuje stát, kterému, podle něj, patří zvolená vlajka (má pouze jeden pokus). Jestliže je odpověď správná, patří karta jemu. Zná-li také hlavní město, smí si z libovolného balíčku karet uprostřed stolu vzít prémiovou kartu. Tyto vyhrané karty si hráč umísťuje do zvláštního balíčku.

Před každým hráčem musí ležet vždy 4 karty vlajek. Uvolněné místo se ihned doplní kartou z některého balíčku.

Jestliže hráč A stát, kterému patří vlajka, nezná nebo jestliže je jeho odpověď nesprávná, sdělí ostatním název státu majitel karty. Pokud hráč A nyní vysloví alespoň název hlavního města tohoto státu, případně karta jemu. Jestliže hráč A hlavní město nezná, vysloví majitel karty název hlavního města nahlas a kartu vložil naspod do libovolného balíčku uprostřed stolu. Ve hře pak pokračuje další hráč ve směru hodinových ručiček.

Konec hry

Vítězem se stává hráč, který nasbíral nejvíce vlajek do okamžiku, kdy se oba dva dobírací balíčky vyprázdní. Čtyři karty, které zůstaly ležet před hráčem na stole, se do skóre nezapočítávají.

HRA 2

2–5 hráčů ve věku od 6 let s vedoucím, zjednodušená varianta HRY 1.

Cíl hry

Sbírat karty tak, že víte nebo uhádnete, které zemi vlajka patří. Vítězem se stává hráč, který získá nejvíce vlajek.

Příprava hry

Úroveň obtížnosti je přizpůsobena věku a znalostem dětí; úměrně k nim se vybírají vlajky a počet karet v balíčku.

Vhodné vlajky vybírá vedoucí. Pro nejmladší děti potřebujete 10–16 karet podle počtu hráčů. Všechny karty se rozdávají stranou s vlajkou směrem vzhůru. Zamíchejte je, dvě z karet položte před každé dítě a šest jich dejte do dobíracího balíčku na stůl.

Průběh hry

Hru zahajuje nejmladší hráč, který ukáže na jemu známou vlajku ležící před jiným hráčem. Vysloví název státu, kterému vlajka patří. Když hráč žádnou vlajku nepoznává, musí hádat.

Odpoví-li hráč správně, ponechá si kartu na své vlastní hromádce. Ve hře pak pokračuje další hráč ve směru hodinových ručiček.

Jestliže hráč nezná správnou odpověď nebo pokud odpoví nesprávně, vedoucí sdělí všem správné řešení, vloží kartu naspod dobíracího balíčku a pokračuje další hráč.

Před každým hráčem musí být neustále dvě karty. Chybějící kartu doplňte podle potřeby z dobíracího balíčku. Jakmile bude balíček rozebrán, vezměte od každého hráče dvě karty, které leží před ním, zamíchejte je a každému hráči rozdejte jednu kartu. Zbývající karty opět položte jako dobírací balíček na stůl a pokračujte ve hře stejným způsobem. Hraje se, dokud zbývají nějaké karty nebo dokud někdo dokáže přiřazovat vlajky státům.

Konec hry

Vítězem se stává hráč, který nasbírá nejvíce karet s vlajkami.

HRA 3

5–9 hráčů ve věku od 8 let, 2 družstva.

Cíl hry

Hrají dvě družstva s vedoucím, který není členem žádného z družstev. Cílem je sbírat body a sledovat skóre celého družstva.

Příprava hry

Vedoucí předem vybere 20 karet s vlajkami, které zůstanou před členy obou družstev skryté. Vodítky jsou nápovědy 1 a 2 na rubové straně karet.

Vedoucí může hru zjednodušit nebo ztížit výběrem karet (nejjednodušší jsou karty s čísly 1–70).

Průběh hry

Vedoucí ukáže jednu vlajku tak, aby ji všichni hráči viděli.

První družstvo řekne, kterému státu vlajka patří. Jestliže hráči prvního družstva nevědí nebo odpoví nesprávně, vedoucí přečte nápovědu č. 1 na zadní straně karty. Pokud družstvo stále neví nebo odpoví nesprávně, přečte vedoucí nápovědu č. 2.

Body se přidělují následovně:

Správná odpověď bez nápovědy – 3 body

Správná odpověď po nápovědě č. 1 – 2 body

Správná odpověď po nápovědě č. 2 – 1 bod

Jestliže první družstvo neodpoví správně ani po nápovědě č. 2, smí odpovědět druhé družstvo. Pokud odpoví správně, získává druhé družstvo 1 bod. V případě, že ani jedno družstvo nesdělí správnou odpověď, vedoucí ji prozradí.

Poté vedoucí ukáže novou vlajku druhému družstvu.

Konec hry

Hra končí, jakmile vedoucí ukáže všechny karty. Vyhrává družstvo, které nasbíralo větší počet bodů.

HRA 4 (HVĚZDICOVÁ)

Náročnější hra pro 2–6 jednotlivých hráčů nebo 4–6 hráčů ve družstvech.

A: HVĚZDICOVÁ hra pro jednotlivé hráče

Cíl hry

Sbírat karty s vlajkami tak, že víte nebo uhádnete, které zemi vlajka patří. Ostatní hráči mohou kontrolovat vaše odpovědi, pokud si myslí, že nejsou správné. Tak můžete karty buď získávat nebo o ně přicházet.

Příprava hry

Použijte všechny karty. Zamíchejte je a každému hráči rozdejte 5 karet. Karty si každý hráč položí do balíčku před sebe vlajkami nahoru.

Zbývající karty se rozdělí do 5 stejně velkých dobíracích balíčků, které se uspořádají do tvaru hvězdy uprostřed stolu.

Průběh hry

Hru zahajuje nejmladší hráč, dále se střídají po směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu ukáže na libovolnou vlajku ve hvězdě a vysloví název státu, kterému vlajka patří.

a) Protihráči s odpovědi souhlasí, nikdo nechce kontrolu názvu státu.

Hráč na tahu se tedy může rozhodnout zodpovědět i hlavní město daného státu, za které může dostat prémiovou kartu. Pokud opět nikdo nevyžaduje kontrolu hlavního města, hráč na tahu získává kartu která se hádala a zároveň si může z hvězdy vzít jakoukoliv druhou kartu jako prémii. Obě si odloží dospod balíčku před sebou.

Pokud si protihráči vyžádají kontrolu hlavního města, nastávají tyto možnosti:

A = kontrolovaný hráč

B = hráč, který žádá provést kontrolu

Při správné odpovědi hl. města: hráč A si ponechá danou kartu, hráč B mu musí navíc zaplatit pokutu (viz. Pokuty).

Při chybné odpovědi hl. města: hráč B si ponechá danou kartu, zároveň mu musí hráč A zaplatit pokutu (viz. Pokuty).

Pozn: je možné, že hráč B při kontrole hlavního města zjistí, že hráč odpověděl chybně i název státu. V tom případě připadá karta automaticky hráči B.

b) Některý z protihráčů si myslí, že odpověď hráče na název státu byla chybná a požaduje kontrolu (viz. Kontrola).

Prověří tedy správnou odpověď na hráčově kartě a nastávají tyto možnosti:

A = kontrolovaný hráč

B = hráč, který žádá provést kontrolu

Při správné odpovědi názvu státu: daná karta případně hráči A a hráč B musí zaplatit pokutu (viz. Pokuty). Navíc má hráč A možnost zodpovědět ještě hlavní město státu, které hráč B zkontroluje na kartě a tím získat prémiovou kartu z hvězdice. Hráč A tudíž může získat celkem tři karty, které si dá dospodu svého balíčku:

- kartu, kterou si vybral na začátku tahu z hvězdice
- pokutu od hráče, který chtěl provést kontrolu
- prémiovou kartu z hvězdice, za správně jmenované hlavní město

Při chybné odpovědi názvu státu: karta případně hráči B, který si ji dá dospod balíčku před sebou a hráč A mu ještě zaplatí pokutu (viz. Pokuty).

KONTROLA:

Jestliže má některý hráč podezření, že odpověď uvedená protihráčem nebyla správná zvolá „Kontrola“ a prověří odpověď na kartě. Kontrolu je možné požadovat jak pro stát, tak pro hlavní město.

POKUTY:

Pokuta se platí vrchní kartou z balíčků, které mají hráči před sebou. Dávejte proto pozor, abyste si své výherní karty dávali vždy dospod balíčku.